

PRIMER TORNEO ESTATAL DE ROBOTICA CECYTEM VEX STEAM 2018

**El Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado
de Michoacán**

CONVOCA

A todos los planteles, Escolarizados y CEMSAD del Estado de Michoacán, para participar en el Torneo Estatal de Robótica, CECYTEM VEX STEAM 2018, competencia que se celebrará de conformidad con las siguientes bases:

Primera.- Podrán participar los docentes y alumnos que reúnan los requerimientos establecidos en el Reglamento VEX - Reeducación 2017-2018. Habiendo consultado el reglamento, los equipos deberán de realizar un Pre-registro, llenando el formato correspondiente ubicado en el portal <http://cecytemichoacan.edu.mx>. Dicho formato contiene nombres de alumnos, profesor, plantel y correo electrónico del profesor.

Segunda.- Los planteles participantes deberán contar con el material VEX siguiendo en regla el lineamiento que se describe en el siguiente enlace.

<http://www.vexrobotics.com.mx/docs/manualvexedr2017-2018.pdf>

Tercera.- La competencia se desarrollará en la Ciudad de Maravatio Michoacán en el Auditorio Municipal, ubicado en Carrillo Puerto #136 Col. Centro del Municipio de Maravatio, Michoacán los días 11 y 12 de Abril del presente año.

Cuarta.- Los protocolos y las reglas a los que se sujetarán los concursantes, se sustentan en los estándares plasmados en el documento rector de las reglas de competencias Internacionales VEX In The Zone. Consultar Reglas en:

• [VRC](#)

<http://www.vexrobotics.com.mx/docs/manualvexedr2017-2018.pdf>

• [Robot inspection Checklist](#)

https://drive.google.com/open?id=1G9B_6U1wbYG6V1O9A1IUdcIZBndcu8Wa

Quinta.- Los equipos deberán estar constituidos por un mínimo de tres y un máximo de cinco estudiantes, asistidos por un profesor o asesor, mismo que será considerado como responsable. Los equipos participantes deben presentar un (1) Robot VEX cada uno. Tendrán que presentar ante los jueces, una bitácora que muestre desde la concepción del robot, hasta el final del mismo, la bitácora podrá incluir imágenes, videos, entre otros.

Sexta.- Los participantes serán evaluados por un comité técnico, constituido por jueces especializados de VEX Robotics, las determinaciones de dicho comité serán inapelables. Se premiarán las siguientes categorías:

• Campeón del Torneo	• Campeón de Programación (RobotC)
• Campeón de Excelencia	• Campeón de Construcción
• Campeón de Diseño	• Campeón de Robot Skills

Séptima.- En el proceso para definir el equipo ganador en la categoría "Diseño", sólo podrán calificar quienes hayan utilizado, desarrollado e implementado todo su proyecto con herramientas Autodesk Product Design Suite For Education 2015 ó superior, mismo que podrán descargar el software de manera gratuita en el portal de [Autodesk](#).

Octava.- Los planteles interesados en participar deberán comunicar dicha intención por medio de oficio suscrito por su Titular y anexando con el [anexo 1](#) (<https://drive.google.com/open?id=1T5AgTwZapGFvYDJN5tfmZN6KVXEWdVD>),

dirigido al Lic. Julio Nava Núñez, dicho oficio debe expresar su conformidad para cumplir con los siguientes requisitos:

Constituir por lo menos un equipo dedicado al proyecto, mismo que tendrá la misión de preparar y orientar a los estudiantes que tomarán parte del concurso.

1. Apoyar en todos sus requerimientos al o los equipos que se constituyan para participar en el torneo.
2. Designar a un responsable del programa en la institución, el cual estará presente durante la competición.
3. Hacer explícito el apoyo necesario que habrá de proporcionar a los integrantes de la institución para su participación en el torneo.
4. Comprometerse a asistir a las reuniones previas y durante el torneo, a las que sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a los acuerdos tomados al efecto.
5. Comprometerse a que se proporcionará de manera oportuna y eficaz la formación académica pertinente, para una correcta participación en el concurso.
6. Confirmar que se apoyará a los estudiantes y que la preselección de los participantes se realizará sin discriminación de ninguna índole.

Novena.- Los estudiantes que tomen parte en el concurso, deberán:

- 1) Acreditar que se encuentran inscritos de manera regular en la institución participante (plantel)
- 2) Demostrar excelente conducta; y
- 3) Estar inscritos en el pre-registro realizado por el equipo.

Décima.- Las instituciones interesadas en participar deberán realizar una selección previa de sus candidatos, de acuerdo con las bases de la presente convocatoria y tener listo su robot para las competencias.

Para cualquier asunto favor de comunicarse con:

Nombre de contacto: Lic. Julio Nava Núñez ó MGTI Silvano Torres Ramírez

Tel. (443) 3150176 ext 136, 130

Correo electrónico: a0013160@cecytem.edu.mx,
dirinformatica@cecytem.edu.mx

Mra. María Del Carmen Escobedo Pérez
Directora General del Colegio de Estudios Científicos y Tecnológicos del Estado de Michoacán
DIRECCIÓN GENERAL
MORELIA, MICH.

